



SOME RIGHTS RESERVED



Refactoring Browser

Wie unterstützt man Refactoring durch
automatische Werkzeuge?

Martin Häcker

Seminar Refactoring & Software Visualisierung

Ich bin, Fragen bitte gleich

Einbetten: Refactoring (speziell Mikrorefactorings)

Aufwendig und Fehleranfällig

Fehleranfälligkeit ok-> UnitTests

Aufwendig == Stupide & Kostet Zeit

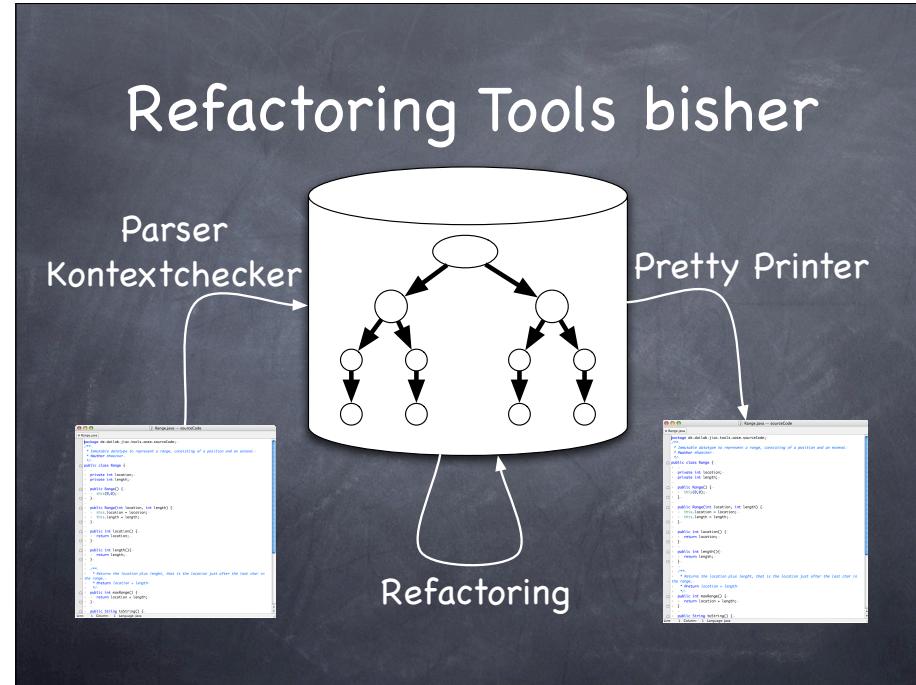
Stupide -> Automatisieren

UnitTests nur in teilen Unnötig -> Smalltalk

Programm

- ⦿ 3x "einfache" Sprachen
- ⦿ Probleme
- ⦿ Neuland...

Wie das geht -> erstmal
Probleme und Lösungen
Aktuelle Forschung bzw. Ungelöste Probleme
-> Vorhandene Tools



Genereller Arbeitsablauf eines Refactoring Werkzeugs

-> source -> AST + symbol-table

-> Preconditions -> refactoring

-> source

Optimierung PrettyPrinter, original source wenn keine änderung

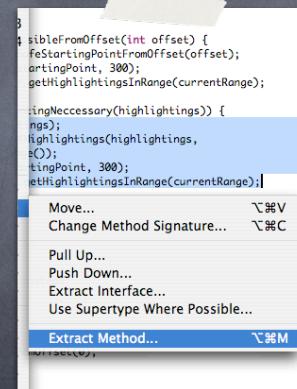
-> Vorhandene Tools

Java

- Einfache, "saubere" Syntax

- Source Code in Dateien

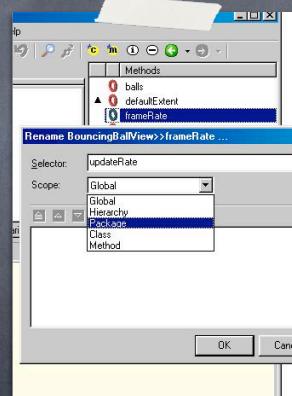
- Eclipse, jRefactor, IDEA



Einheitliche Sprache, gut definiert
Strong, Static Typing -> Erklären?
Parser muss (eigentlich) keine Unklarheiten auflösen
Probleme: Reflection-API, aber: geht so

Smalltalk

- ➊ Erstes Refactoring Werkzeug
- ➋ Sehr einfache Syntax
- ➌ Hoch dynamisch
- ➍ Rename geht nicht



Quelle: <http://www.objectarts.com/Image/rb.jpg>

Refactoring Browser: Don Roberts & John Brandt, University of Illinois
Smalltalk drei Konzepte: Messagesend, Objekte, Blöcke -> "simpel" & mächtig
Strong, Dynamic Typing
SCID: Source Code in Database
Problem fangen an: Rename, unbekannt wer aufruft
– proxy zurücklassen -> UnitTests -> wer Proxy aufruft wird umbenannt

Stand?

- ⦿ Micro-Refactorings: ok
- ⦿ Makro-Refactorings: einige
- ⦿ Mehrere Sprachen: erste Ansätze
- ⦿ Vollautomatisch: Erste Ansätze
- ⦿ Aber: C-Familie?
 - ⦿ C, C++, ObjC

Refactoring Tools für “saubere” Sprachen

Vollautomatische Refactorings -> Duplikation Beseitigen -> “GURU” für Self

Refactorings über (kompatible) Sprachgrenzen -> Eclipse

Refactorings über inkompatible Sprachgrenzen -> ?

Problemkinder wie ObjC

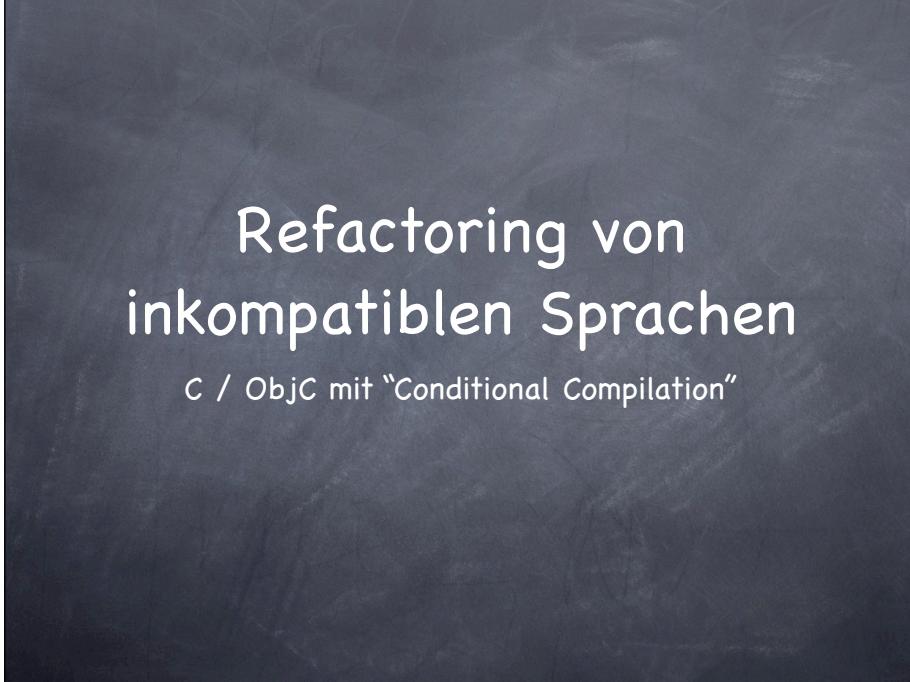
- ⌚ C + Smalltalk
- ⌚ Superset von C
- ⌚ Message
- ⌚ Objekte
- ⌚ Dynamic Typing
- ⌚ Preprocessor...

```
StrategiesView -> Oblique Strategies  
MyObliqueStrategiesViewController.m:53:8  
- (IBAction)showHelp:(id)sender {  
    id pathToHelp = [[NSBundle mainBundle] pathForResource:  
        ofType:@"rtfd"];  
    [[NSWorkspace sharedWorkspace] openFile: pathToHelp  
        nil];  
}  
  
- (IBAction)mailDeveloper:(id)sender {  
    [[NSWorkspace sharedWorkspace] openURL:[NSURL  
        URLWithString:@"mailto:CC=shayne@curvedspace.org"]];  
}  
  
- (IBAction)visitThisAppsHomepage:(id)sender {  
    [[NSWorkspace sharedWorkspace] openURL:[NSURL  
        URLWithString:@"http://curvedspace.org"]];  
    [[NSWorkspace sharedWorkspace] openURL:[NSURL  
        URLWithString:@"http://dvt.de.vu"]];  
}  
  
- (IBAction)visitObliqueStrategiesHomepage:(id)sender {  
    [[NSWorkspace sharedWorkspace] openURL:[NSURL  
        URLWithString:@"http://www.rtqe.net/ObliqueStrategies"]];  
}  
  
#pragma mark Template Instantiation Methods
```

ABER: Problemkinder
ObjC als Beispiel

Strong, Static & Dynamic Typing

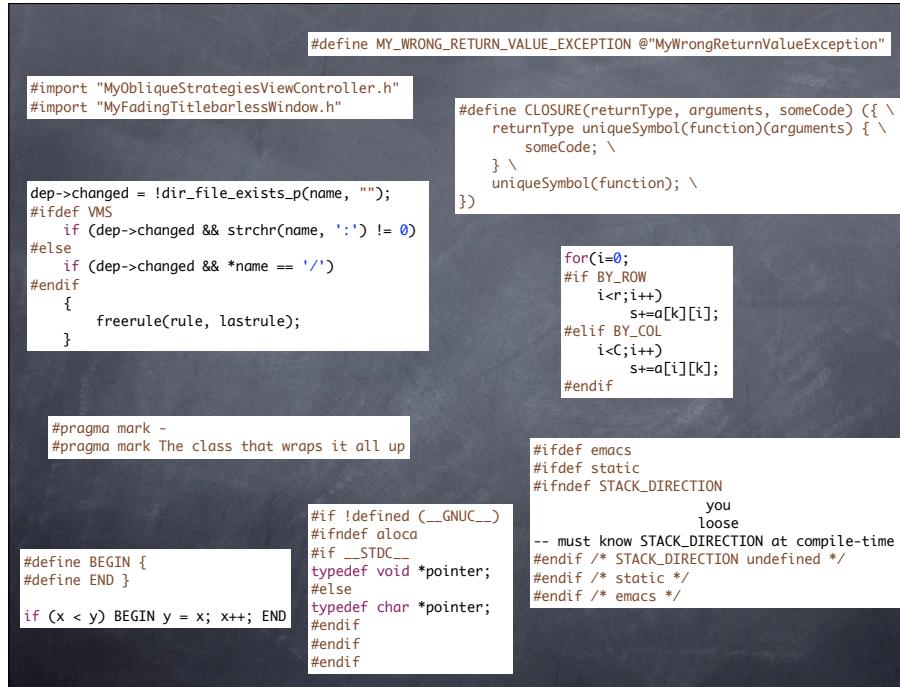
- > Problem: Dynamic typing -> Ungelöst, heute nicht
- > Problem: darüber sprechen



Refactoring von inkompatiblen Sprachen

c / ObjC mit "Conditional Compilation"

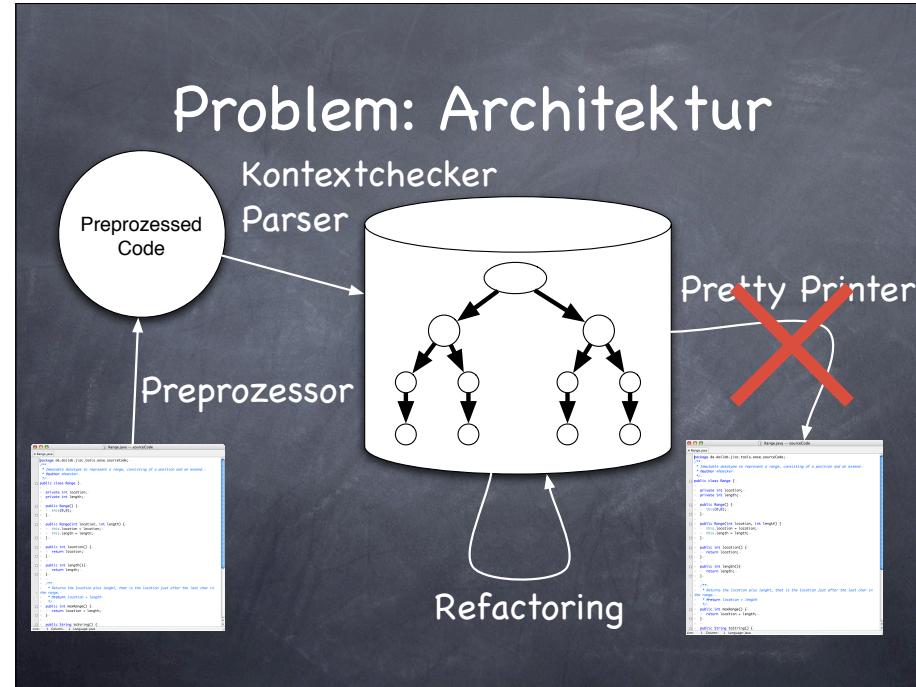
Syntax C, Preprocessor vorrausgesetzt, Beziehe auf Allejandra Garrido, Illinois
Preprocessor und C/ObjC inkompatible syntax
geht nicht in eine Grammatik
geht auch nicht erst preprocessor, dann refactoring, nicht rückgängig
wie umgehen: 2. Teil
-> einige Probleme



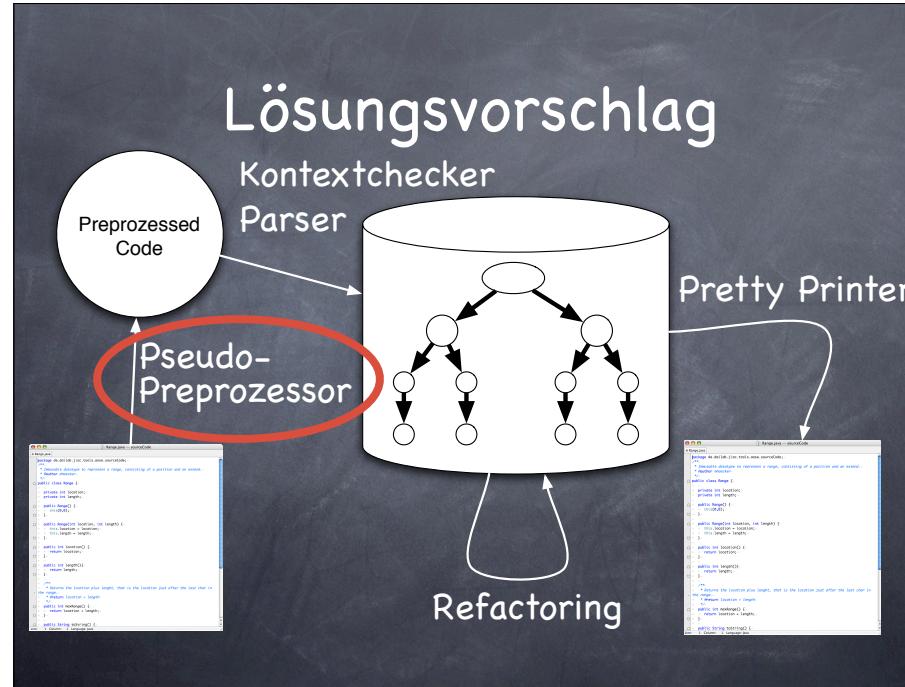
Viele Probleme

- CPP-Token: fängt an in statement / endet in statement
 - Mehrere Definitionen eines items
 - “Cannot reach here” conditions mit ungültigem Code
 - Macro-Calls können irgendwo im Code sein

alles Probleme die man lösen muss



Problem: Preprocessing nicht umkehrbar
 Pretty Printing unmöglich



Alejandra Garrido (natürlich: Illinois): Pseudo Preprozessor

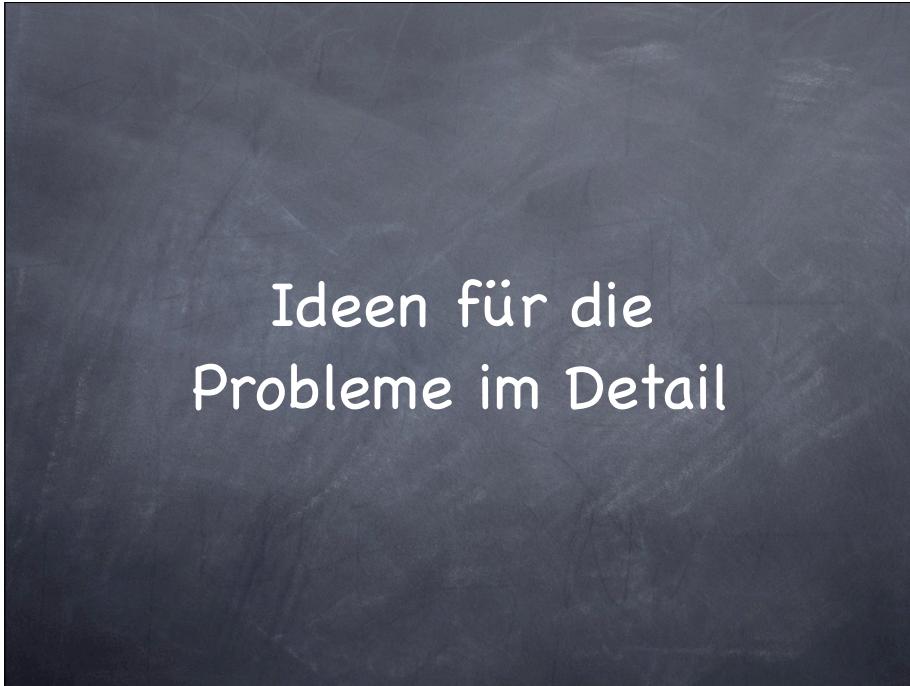
Pseudo-Pre. "entschärft" CPP

Modifizierter Parser, der "fast" C / ObjC parst

Modifiziertes Refactoring mit mehr Preconditions

Modifizierter Pretty Printer, der erweiterten AST schreibt

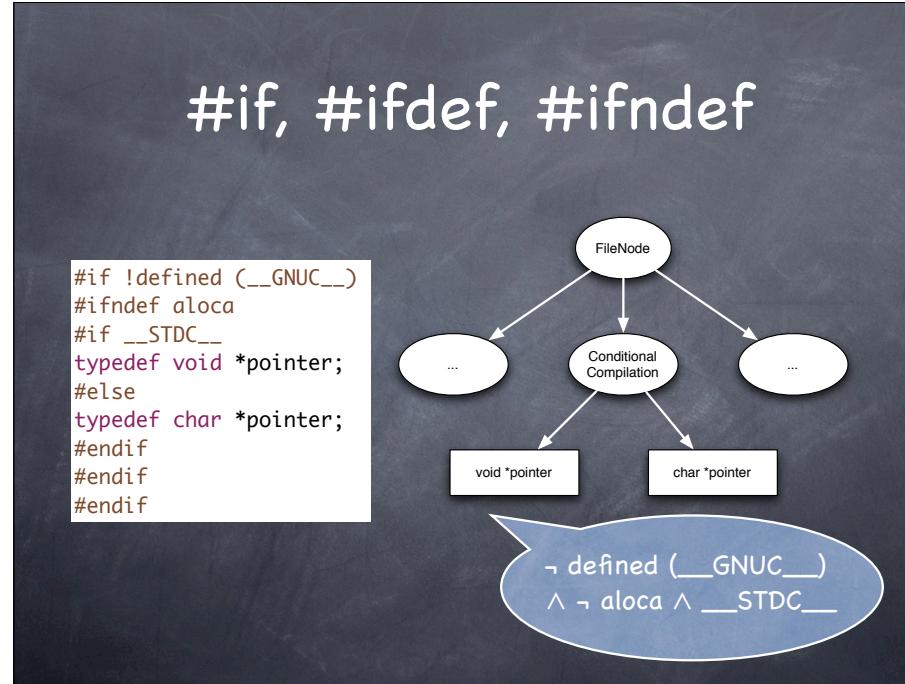
->Was für Probleme genau?



Ideen für die Probleme im Detail

Den allgemeinen Preprocessor etwas bearbeiten
Damit Preprocessor + C / ObjC zusammen parsbar
-> Detaillösungen

#if, #ifdef, #ifndef



Zweimöglichkeiten

- Separater AST -> Multi-Pass, für jeden Fall einmal
- AST mit alternativen -> One-Pass

Geht mit C/ObjC Grammatik

Jeder Eintrag stapel an Bedingungen

Symboltabelle genauso (wenn verwendet)

#if in Statements

```
dep->changed = !dir_file_exists_p(name, "");  
#ifdef VMS  
    if (dep->changed && strchr(name, ':') != 0)  
#else  
    if (dep->changed && *name == '/')  
#endif  
{  
    freerule(rule, lastrule);  
}
```

```
for(i=0;  
#if BY_ROW  
    i<r;i++)  
    s+=a[k][i];  
#elif BY_COL  
    i<c;i++)  
    s+=a[i][k];  
#endif
```



```
dep->changed = !dir_file_exists_p(name, "");  
#ifdef VMS  
    if (dep->changed && strchr(name, ':') != 0) {  
        freerule(rule, lastrule);  
    }  
#else  
    if (dep->changed && *name == '/') {  
        freerule(rule, lastrule);  
    }  
#endif
```

```
#if BY_ROW  
for(i=0; i<r;i++)  
    s+=a[k][i];  
#elif BY_COL  
for(i=0; i<c;i++)  
    s+=a[i][k];  
#endif
```



An beliebigen Stellen in Grammatik geht nicht, aber:

Statement Completion Algorithm -> Geht

#if endet im Statement

if beginnt im Statement

-> Jeweils das Statement Komplett machen -> ABER Markieren woher was kommt

-> Das dann auch kombinieren

Ungültiger Code “Impossible Conditions”

```
#ifdef emacs
#ifndef static
#ifndef STACK_DIRECTION
    you
    lose
-- must know STACK_DIRECTION at compile-time
#endif /* STACK_DIRECTION undefined */
#endif /* static */
#endif /* emacs */
```



```
#ifndef STACK_DIRECTION
#error you lose -- must know STACK_DIRECTION at compile-time
#endif /* STACK_DIRECTION undefined */
```

Nicht parsbar -> kein C -> stinkt
Eigentlich “#error Foo” dafür gedacht
Parser muss streiken

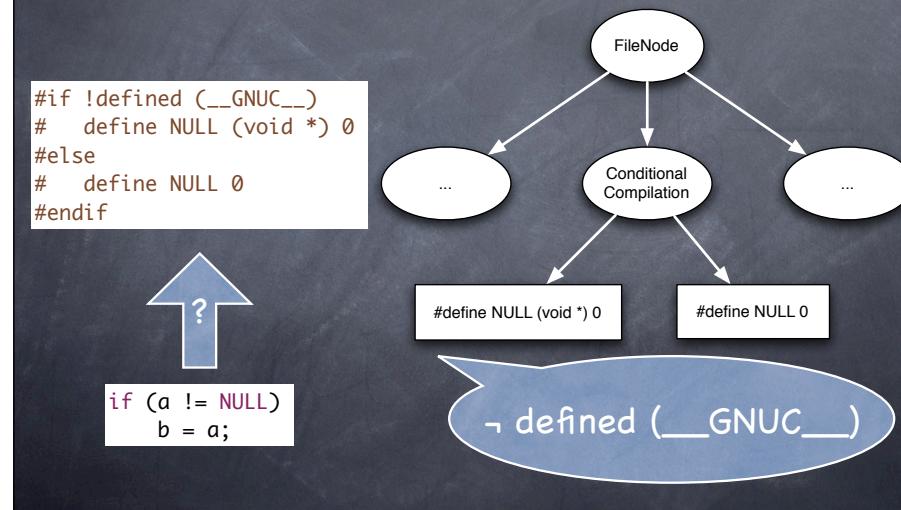
#define

```
#define CLOSURE(returnType, arguments, someCode) ({ \  
    returnType uniqueSymbol(function)(arguments) { \  
        someCode; \  
    } \  
    uniqueSymbol(function); \  
})
```

```
#define BEGIN {  
#define END }  
  
if (x < y) BEGIN y = x; x++; END
```

Macro-definition ist prima in C-/ObjC-Grammatik
Macro-Call leider überall -> muss evaluiert werden
-> im AST markieren woher was kommt

Multiple Macro-Definitions



Welche Definition von NULL wird verwendet?
Jeder Knoten hat einen Stack von “Conditions”
Sichtbar ist, was “current” condition nicht negiert

#include

- ➊ Include-Graph als Lösung
 - ➋ Symbol-Table enhancements
 - ➌ Multiple-Includes?
-
- ```
graph TD; FileNode((FileNode)) -- "#include" --> HeaderNode1((HeaderNode)); FileNode -- "#include" --> HeaderNode2((HeaderNode)); FileNode -- "#include" --> HeaderNode3((HeaderNode))
```

Eigentlich: Inhalt der Datei “brutal” ersetzen

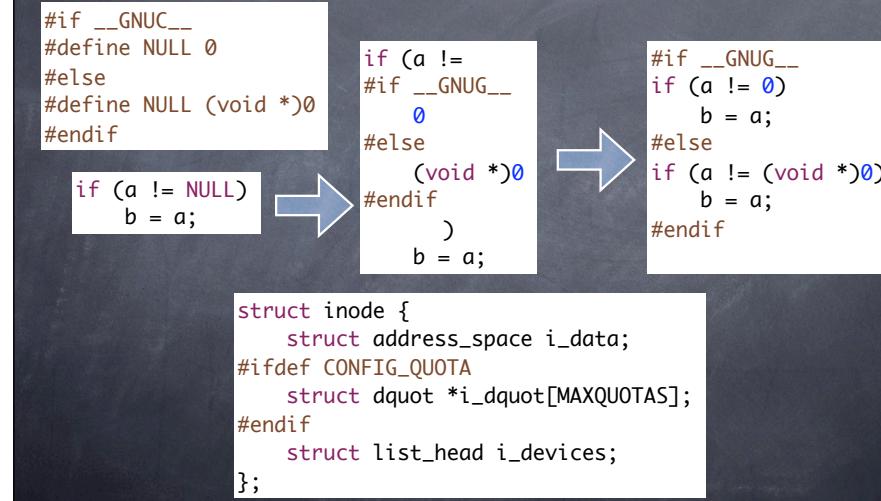
Passt in C/ObjC Grammatik

read only library files -> mehr Preconditions

extension of scope -> komplexer festzustellen

problem mehrere includes -> unterschiedliche definitionen -> sowieso berücksichtigt

# Größe des AST?



Interaktion von `define` und `conditional compilation`  
Completion algo (könnte) bläht Code auf viele Fälle

Lösung Idee: nicht completions machen wo oft vorkommt:

struct / object declarations, enumerations, array initializations

Geht auch mit Conditionals drinnen

Damit wächst AST nur ~ 10%

-> alles zusammenführen, Refactoring durchführen

# Ein Beispiel: Extract Function

The diagram illustrates the process of extracting a function from a conditional block. On the left, the original code is shown with a red box highlighting the conditional block. An arrow points to the right, where the refactored code is shown. The refactored code consists of two functions: `f1()` and `f2()`. `f1()` contains the extracted conditional logic, and `f2()` handles the remaining code.

```
#ifdef _C1
 int q;
#endif

int f1() {
 nelems++;
 #ifdef _C1
 q+= j;
 nelems-= q;
 #else
 nelems*= j;
 #endif
}

int f2(int nelems) {
 nelems++;
 #ifdef _C1
 q+= j;
 nelems-= q;
 #endif
 return nelems;
}
```

Extract Function: Rubikon -> Fowler

nur Zwischenschritt, Code an 5 anderen Stellen oder so  
refactoring mit macros:

neue funktion muss so plaziert werden das die richtigen bedingungen für die macros gelten  
refactoring with conditional compilation

neue funktion muss entweder keine davon haben, oder nur komplette  
-> zusammenfassung

# Zusammenfassung

- ➊ Einige offene Probleme
- ➋ CPP == Messy
- ➌ Aber machbar!



Quelle: [http://www.ritidian.com/archives/images/blogimages/0310/L\\_382128\\_PinkFuzz-Bunny-Thumb.jpg](http://www.ritidian.com/archives/images/blogimages/0310/L_382128_PinkFuzz-Bunny-Thumb.jpg)

## Verbleibende Probleme

False Conditions

GCC Extensions

Dynamic Typing in ObjC

Neuer Preprocessor, Parser, AST, AST Transformer, Pretty Printer

Viele neue Preconditions

-> Genau richtig um diese Probleme z.B. in einer Diplomarbeit zu lösen :-)



Danke & Fragen

Dynamic Typing -> Was tun?